



Survival Kit für Game Artists

Frank Diegler

Inhalt

Inhalt	5
■ Für die kreative Seele, die ihren Weg sucht	9 ■
■ Einführung: Dies ist kein Leitfaden	15 ■
■ Der Weg ist das Spiel	25 ■
■ Kreativität ist kein Lichtschalter	33 ■
■ Der stille Bossfight	43 ■
■ Perfektion ist eine Falle	53 ■
■ Technik ist kein Selbstzweck	63 ■
■ Synchronisationspunkte setzen	71 ■
■ Die große Einsamkeit - Kreativ sein im stillen Raum	79 ■
■ Kritik überleben ... und nutzen	89 ■
■ Deadlines, Druck & Frust	97 ■
■ Inspiration ist Arbeit - nicht Eingebung	105 ■
■ Die Kunst, sich selbst zu organisieren	113 ■
■ Warum du trotzdem weitermachen solltest	121 ■
■ Die Odyssee der Kreativität	129 ■
■ Good Practice -Tutorials sinnvoll nutzen	139 ■
■ Fehler feiern, oder: Desynchronisiert? Na und.	147 ■
■ Survival Kit	157 ■